01/01/2023

Alexandre Cubizolle

findByDev

Rapport de Stage

Sommaire

1. Présentation du/des projets
   1. Expression des besoins (cahier des charges)
   2. Organisation du travail (méthode agile ? Git ?)
   3. La stack technique (quelles sont les technologies utilisées ?)
2. Conception du projet (aussi appelé « spécifications fonctionnelles et techniques)
   1. Analyse des besoins (diagrammes UML de cas d’utilisation))
   2. Architecture du projet

                                                               i.      Conception de BDD

                                                             ii.      Diagrammes de package

                                                           iii.      Diagrammes de classe

* 1. Maquettage (si interface graphique)
  2. Conception des tests unitaires

1. Réalisation (faire un focus sur **une ou deux fonctionnalités** avec des exemples de code pertinents)
   1. Rappel du cas d’utilisation
   2. Contraintes techniques
   3. Développement des fonctionnalités avec description de toutes les couches

                                                               i.      Implémentation de la base de données

                                                             ii.      Composant d’accès aux données (couche DAO ou repository avec configuration de l’ORM)

                                                           iii.      Logique métier (possibilité de mettre du pseudo-code et l’implémentation)

                                                           iv.      Interface graphique

                                                             v.      Tests unitaires

* 1. Résultat

1. Veille sur la sécurité (peut être appliquée au projet)

1. Bilan
   1. Ce qui a été fait (ce qui marche, est-ce déployé ? Que dit le client ?)
   2. Perspective d’évolution (ce qu’il reste à faire)
2. Conclusion sur 1 page (appréciation personnelle du projet, satisfaction